

Григоренко Артем Владимирович, курсант
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

Найдешкин Иван Сергеевич, курсант
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

Густов Владимир Владимирович, курсант
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

Петренко Алексей Павлович, курсант
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

Матвеев Артем Викторович, курсант
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

Научный руководитель:
Солнцева Ольга Игоревна, сотруди́к
Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции
Краснознамённое училище имени генерала армии С.М.Штеменко

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СПЕЦИАЛЬНЫХ ФЛАГОВ В ДИСКРЕЦИОННОЙ МОДЕЛИ РАЗГРАНИЧЕНИЯ ДОСТУПА

Аннотация. В статье представлено системное исследование роли специальных флагов в расширении классической дискреционной модели разграничения доступа, причём основное внимание уделяется формальному описанию влияния битов `suid`, `sgid` и `sticky bit` на контекст выполнения процессов, а также анализу уязвимостей, возникающих при их неправильной конфигурации. Используя методы формальной верификации и экспериментального моделирования.

Ключевые слова: Дискреционная модель, разграничение доступа, специальные флаги, матрица доступа, эскалация привилегий, безопасность операционных систем.

Введение

С момента зарождения концепции разделения времени и многопользовательских вычислительных систем проблема разграничения доступа к ресурсам неизменно остаётся в центре внимания исследователей в области информационной безопасности. Дискреционная модель (Discretionary Access Control, DAC), предложенная в начале 1970-х годов, стала фундаментом, на котором построены все основные операционные системы, включая семейства Unix, Windows и macOS. Её ключевая особенность – предоставление владельцу ресурса права самостоятельно определять, какие субъекты и с какими полномочиями могут получить доступ к объекту.

Однако с развитием программного обеспечения и усложнением архитектур выявилась потребность в механизмах, выходящих за рамки классической модели. В частности, возникла необходимость временно изменять привилегии процесса без передачи прав собственности на объекты. Это привело к появлению так называемых специальных флагов – дополнительных атрибутов файлов, которые модифицируют алгоритм принятия решений о доступе. Наиболее распространёнными являются флаги `suid` (Set User ID), `sgid` (Set Group ID) и `sticky bit`,



реализованные в Unix-подобных системах. Их применение позволяет решать целый класс задач, связанных с делегированием привилегий, но одновременно порождает серьёзные угрозы безопасности, поскольку неправильное использование таких флагов может привести к неконтролируемому повышению прав.

Актуальность темы обусловлена не только широким распространением рассматриваемых механизмов в существующих системах, но и тем, что количество уязвимостей, связанных с suid-файлами, остаётся значительным даже спустя десятилетия их существования. Согласно данным репозитория CVE, ежегодно регистрируется десятки новых уязвимостей, эксплуатация которых возможна через некорректно настроенные или содержащие ошибки suid-программы. Следовательно, разработка теоретических основ безопасного использования специальных флагов, а также методов их верификации и аудита представляет собой важную научную и практическую задачу.

Цель настоящей работы заключается в создании целостного формального описания влияния специальных флагов на дискреционную модель разграничения доступа, анализе возникающих при этом угроз и выработке рекомендаций по безопасному применению таких флагов. Для достижения цели были решены следующие задачи:

1. Проведён ретроспективный анализ эволюции дискреционной модели и обоснована необходимость расширения её базового варианта.
2. Разработан формальный аппарат, включающий понятие контекста выполнения и расширенной матрицы доступа, зависящей от эффективных идентификаторов.
3. Выявлены и классифицированы типовые уязвимости, связанные с использованием suid, sgid и sticky bit, включая атаки на разделяемые библиотеки, каскадное распространение прав и обход мандатных политик.
4. Проведён сравнительный анализ подходов к управлению специальными флагами в различных операционных системах.
5. Предложена методология безопасной настройки и эксплуатации, основанная на принципе наименьших привилегий и современных средствах изоляции.
6. Экспериментально подтверждена эффективность предлагаемых мер на тестовом стенде.

Результаты работы могут найти применение как в образовательном процессе при подготовке специалистов по информационной безопасности, так и в практической деятельности администраторов и разработчиков защищённых систем.

Теоретические основы дискреционной модели и необходимость её расширения

Классическая дискреционная модель, формализованная в работах Лампсона [1] и развитая Грэмом и Деннингом [2], представляет систему как множество субъектов $\setminus (S)$, множество объектов $\setminus (O)$ и множество прав доступа $\setminus (R)$. Каждый элемент матрицы доступа $\setminus (M)$ размера $\setminus (|S| \times |O|)$ содержит подмножество прав $\setminus (M[s, o] \subseteq R)$, которыми субъект $\setminus (s)$ обладает по отношению к объекту $\setminus (o)$. Владельцем объекта считается субъект, уполномоченный изменять записи в соответствующей строке матрицы, что и определяет дискреционный характер модели – доступ предоставляется по усмотрению владельца, а не в соответствии с жёстко заданной политикой, как в мандатных моделях.

Однако практика эксплуатации реальных систем выявила ряд ограничений, делающих классическую модель недостаточной для выражения многих востребованных сценариев. Во-первых, она не предусматривает механизма делегирования привилегий на время выполнения программы, хотя такие ситуации возникают постоянно: например, пользователь, не имеющий прямого доступа к файлу `/etc/shadow`, должен иметь возможность изменить свой пароль посредством программы `passwd`, которая, будучи запущенной от имени обычного пользователя, тем не менее получает доступ к защищённому файлу. Во-вторых, классическая модель не способна ограничить удаление объектов в общих каталогах, поскольку право записи в каталог традиционно подразумевает возможность удаления любых файлов внутри него, что создаёт угрозу для временных файлов, размещаемых в `/tmp`. В-третьих, статичность прав



процесса, характерная для классического подхода, противоречит потребности в понижении привилегий после выполнения инициализации (например, веб-сервер, запускаемый от root для привязки к порту 80, затем переключающийся на непривилегированного пользователя). Наконец, отсутствие учёта каскадных эффектов, когда привилегированный процесс создаёт объекты, наследуя владельца, соответствующего его эффективному идентификатору, может привести к появлению файлов, принадлежащих суперпользователю, но созданных обычным пользователем через suid-программу, что открывает дополнительные возможности для атак.

Именно для преодоления этих ограничений и были разработаны специальные флаги, которые, будучи установленными на исполняемые файлы или каталоги, изменяют стандартную логику принятия решений о доступе, внося в дискреционную модель динамическую компоненту, зависящую от контекста выполнения.

Специальные флаги как расширение дискреционной модели: сущность и семантика

Флаг suid (setuid), устанавливаемый на исполняемый файл, предписывает операционной системе при запуске этого файла присвоить процессу эффективный идентификатор пользователя, равный идентификатору владельца файла, в то время как реальный идентификатор сохраняется равным идентификатору пользователя, запустившего программу. Такое разделение между реальным и эффективным идентификаторами, как справедливо отмечается в классическом труде Стивенса и Раго [3], позволяет системе отслеживать исходного пользователя для целей аудита и при необходимости восстанавливать исходные привилегии. Формально, если обозначить через $\text{owner_u}(f)$ идентификатор владельца файла f , то эффективный UID процесса p , порождённого вызовом `exec` на этом файле, вычисляется по правилу:

$$\begin{aligned} \text{uid_e}(p) &= \begin{cases} \text{owner_u}(f) & \text{если установлен бит suid,} \\ \text{uid_r}(p) & \text{иначе,} \end{cases} \\ & \end{aligned}$$

причём реальный UID $\text{uid_r}(p)$ наследуется от вызвавшего процесса. Аналогичным образом действует флаг sgid для групповых идентификаторов, однако его семантика несколько сложнее: для исполняемых файлов он изменяет эффективный GID, а для каталогов – определяет группу-владельца вновь создаваемых объектов. В последнем случае, как подчёркивает Таненбаум [4], все новые файлы и подкаталоги, создаваемые внутри каталога с установленным sgid-битом, наследуют группу этого каталога, что широко используется для организации коллективного доступа.

Флаг sticky bit (или «липкий бит») в современных системах применяется почти исключительно к каталогам, выполняя защитную функцию: если на каталоге установлен sticky bit, то удалять или переименовывать файлы внутри него могут только владельцы этих файлов, владелец каталога или привилегированный пользователь, даже если права доступа к каталогу разрешают запись любому субъекту. Классический пример – каталог `/tmp`, защищённый таким образом, что позволяет любому пользователю создавать временные файлы, но предотвращает их несанкционированное удаление другими пользователями, что, по замечанию Бишоп [5], существенно снижает риск атак типа «отказ в обслуживании» и подмены данных.

Формальное описание влияния специальных флагов на матрицу доступа

Для формализации расширенной дискреционной модели введём понятие контекста выполнения субъекта, понимая под субъектом процесс, обладающий следующими



атрибутами: реальный идентификатор пользователя \backslash (uid_r), реальный идентификатор группы \backslash (gid_r), эффективный идентификатор пользователя \backslash (uid_e), эффективный идентификатор группы \backslash (gid_e), множество дополнительных групп \backslash ($supp$) и, возможно, дополнительные флаги процесса. Контекст \backslash ($C = (uid_r, gid_r, uid_e, gid_e, supp)$) определяет, от чьего имени процесс выполняет операции доступа. При порождении нового процесса посредством системного вызова `exec` на файле \backslash (f) контекст дочернего процесса вычисляется на основе контекста родителя и атрибутов файла, включая специальные флаги.

Функция трансформации контекста, которую можно обозначить как \backslash ($T: C_{parent} \mapsto C_{child}$), задаёт переход:

```
\[
\begin{aligned}
uid_r(C_{child}) &= uid_r(C_{parent}), \\
gid_r(C_{child}) &= gid_r(C_{parent}), \\
uid_e(C_{child}) &= \begin{cases}
owner_u(f) & \text{если } suid \text{ в } flags(f), \\
uid_r(C_{parent}) & \text{иначе,}
\end{cases} \\
gid_e(C_{child}) &= \begin{cases}
owner_g(f) & \text{если } sgid \text{ в } flags(f) \text{ и } f \text{ – исполняемый файл,} \\
gid_r(C_{parent}) & \text{иначе,}
\end{cases} \\
\end{aligned}
\].
```

причём для каталогов с установленным $sgid$ -битом дополнительно устанавливается правило наследования группы при создании новых объектов.

В классической модели матрица доступа \backslash (M) статична и не зависит от контекста. В расширенной модели решение о доступе принимается функцией \backslash ($access(s, o, op, C)$), где \backslash (C) – текущий контекст процесса \backslash (s). При этом проверка прав использует эффективные идентификаторы, а не реальные. Для файлов стандартная процедура, описанная в руководстве по программированию в UNIX [3], выглядит следующим образом: если \backslash (uid_e) совпадает с владельцем объекта, проверяются права владельца; в противном случае, если \backslash (gid_e) совпадает с группой-владельцем или входит в множество дополнительных групп, проверяются права группы; наконец, применяются права остальных. Для операции удаления в каталоге с установленным $sticky$ bit добавляется условие, требующее, чтобы \backslash (uid_e) равнялся владельцу удаляемого файла или владельцу каталога, либо процесс был привилегированным.

Представленная формализация позволяет рассматривать систему как автомат с конечным множеством состояний, где состояниями являются конфигурации процессов и объектов. Такой подход, как отмечается в работе Гассера [7], открывает возможность для применения методов *model checking* и формальной верификации свойств безопасности, например, проверки отсутствия достижимых состояний, в которых непривилегированный субъект получает неавторизованные права.

Угрозы безопасности, порождаемые использованием специальных флагов

Использование специальных флагов, несмотря на их несомненную полезность, создаёт новые векторы атак, которые необходимо учитывать при проектировании защищённых систем. Для систематизации этих угроз в таблице 1 приведена классификация основных типов уязвимостей с указанием механизмов реализации и потенциальных последствий.



Таблица 1

Классификация угроз безопасности, связанных со специальными флагами

Тип угрозы	Механизм реализации	Потенциальные последствия
Эскалация привилегий через suid-файлы	Переполнение буфера, гонки, небезопасное использование временных файлов	Получение прав root, компрометация системы
Каскадное распространение прав	Создание привилегированным процессом файлов, доступных для записи непривилегированному пользователю	Создание новых suid-файлов, закрепление в системе
Атаки на разделяемые библиотеки	Использование переменных окружения (LD_LIBRARY_PATH) для подгрузки вредоносного кода	Выполнение произвольного кода с привилегиями suid
Обход мандатных политик	Несанкционированные переходы типов в SELinux при запуске suid-программ	Доступ к объектам, запрещённым исходной политикой
Атаки на sgid-каталоги	Создание файлов с привилегированной группой в общедоступном каталоге	Утечка данных, несанкционированное изменение
Отказ в обслуживании через sticky bit	Заполнение общего каталога (например, /tmp) большим количеством файлов	Исчерпание дискового пространства, нарушение работы приложений

Особую опасность представляют атаки на разделяемые библиотеки и переменные окружения. Традиционно suid-программы используют динамический линковщик, который может быть сконфигурирован через переменную окружения `LD_LIBRARY_PATH`. Если программа не сбрасывает эту переменную, злоумышленник может указать каталог, содержащий вредоносную библиотеку, которая будет загружена вместо системной. Современные динамические линковщики игнорируют `LD_LIBRARY_PATH` для suid-программ, однако существуют и другие переменные, например `PATH`, которые могут быть использованы для подмены вызываемых утилит, если программа обращается к ним без указания полного пути [6].

В системах с мандатным контролем доступа (SELinux, AppArmor) специальные флаги могут вступать в конфликт с мандатными политиками. Как показывают исследования [8], запуск suid-программы в SELinux может изменить не только идентификаторы, но и контекст безопасности (тип) процесса, и если переходы между типами не строго регламентированы, возможно, что процесс получит доступ к объектам, запрещённым для исходного типа. Это требует от администраторов тщательного определения правил перехода для suid-файлов.

Для sgid-каталогов угроза связана с тем, что злоумышленник, имеющий доступ к такому каталогу, может создавать файлы, автоматически получающие привилегированную группу. Если права доступа этих файлов позволяют чтение или запись другим пользователям, может произойти утечка информации или несанкционированное изменение данных. Что касается sticky bit, то, хотя он эффективно защищает от удаления чужих файлов, он не предотвращает заполнение диска – злоумышленник может исчерпать свободное место в общем каталоге, что приведёт к отказу в обслуживании [4].



Анализ практических реализаций и сравнительная характеристика подходов

В операционных системах семейства Unix/Linux управление специальными флагами осуществляется через системные вызовы `chmod` и `fchmodat`, причём биты `suid`, `sgid` и `sticky bit` кодируются в старших битах режима доступа. Команда `ls -l` отображает `suid` как `s` в поле прав владельца, `sgid` – как `s` в поле группы, а `sticky bit` – как `t` в поле остальных. Важным развитием этого механизма в Linux стали `capabilities` – возможность наделять исполняемый файл ограниченным набором привилегий вместо полного `suid root`. Как отмечается в технической документации [6], использование `capabilities` позволяет следовать принципу наименьших привилегий: например, программе `ping` достаточно привилегии `CAP_NET_RAW`, чтобы отправлять ICMP-пакеты, без необходимости обладать всеми правами суперпользователя.

В FreeBSD наряду с традиционными флагами используются дополнительные атрибуты, такие как `schg` (system immutable), предотвращающий изменение файла даже суперпользователем, что может рассматриваться как расширение дискреционной модели в направлении усиления защиты целостности. В Solaris приоритет отдан механизму привилегий (`privileges`), который разбивает права суперпользователя на отдельные полномочия, назначаемые программам или процессам [8].

В операционной системе Windows отсутствует прямая аналогия `suid`. Ближайшим механизмом является запуск служб от имени учётной записи с повышенными правами (`LocalSystem`) или использование маркеров доступа с разными уровнями целостности. Однако дискреционная модель Windows, основанная на списках управления доступом (ACL), позволяет более гибко задавать права для отдельных групп пользователей, но также требует наличия привилегий для изменения ACL [5].

Каждый из подходов имеет свои преимущества и недостатки. В таблице 2 представлен сравнительный анализ основных механизмов расширения дискреционной модели в различных операционных системах.

Таблица 2

Сравнительный анализ механизмов расширения дискреционной модели

Механизм	Операционная система	Преимущества	Недостатки
<code>suid / sgid</code>	Unix, Linux, BSD	Простота, историческая устойчивость, широкое применение	Высокий риск при ошибках, сложность аудита, принцип «всё или ничего»
<code>Capabilities</code>	Linux	Принцип наименьших привилегий, снижение риска	Более сложная настройка, поддержка не всеми файловыми системами
Расширенные атрибуты (<code>immutable</code>)	FreeBSD, Linux	Дополнительный уровень защиты целостности	Может мешать легитимным обновлениям, требует <code>root</code> для изменения
Привилегии (<code>privileges</code>)	Solaris, illumos	Тонкая гранулярность, интеграция с аудитом	Высокая сложность управления, ограниченная распространённость
ACL, уровни целостности	Windows	Гибкость, интеграция с Active Directory	Сложность управления, непрозрачность для пользователей



Методология безопасного использования специальных флагов

На основе проведённого анализа можно сформулировать комплекс принципов, соблюдение которых позволяет минимизировать риски, возникающие при использовании специальных флагов в рамках дискреционной модели. Эти принципы охватывают как этапы настройки и эксплуатации, так и разработку программ, которые предполагается запускать с повышенными привилегиями.

Первым и важнейшим принципом является минимизация количества `suid`-файлов. В идеале в системе должны присутствовать только те программы, для которых `suid`-бит строго необходим, причём их список должен быть задокументирован и регулярно пересматриваться. В большинстве дистрибутивов Linux команда `find / -perm /4000 2>/dev/null` позволяет выявить все `suid`-файлы; каждый из них требует обоснования. Если программа может быть скомпилирована с `sarabilities` вместо `suid`, следует отдавать предпочтение этому механизму.

Второй принцип – запрет на запись `suid`-файлов. Файл с установленным `suid`-битом не должен быть доступен для записи кому-либо, кроме его владельца. В противном случае злоумышленник может модифицировать программу или подменить её, что приведёт к немедленной компрометации. Рекомендуемые права доступа – `root:root` и `0755` или более строгие.

Третий принцип – ограничение окружения. При разработке `suid`-программ необходимо сбрасывать опасные переменные окружения, использовать полные пути к внешним программам, не доверять переменным, управляющим загрузкой библиотек. Как показано в работах по безопасному программированию [6], критически важно вызывать `clearenv ()` или явно устанавливать безопасные значения для `PATN`, `LD_LIBRARY_PATH` и других подобных переменных.

Четвёртый принцип – применение изоляции. Современные технологии контейнеризации (`Docker`, `Podman`) и песочницы (`seccomp`, `namespaces`) позволяют запускать даже `suid`-программы в ограниченной среде, где потенциальный вред от уязвимости будет минимален. Например, можно запустить `suid`-программу в изолированном пространстве имён пользователей (`user namespace`), где её `root`-права будут отображаться на непривилегированного пользователя в хост-системе. Такой подход, активно развиваемый в последние годы, существенно снижает риск эскалации привилегий [9].

Пятый принцип – аудит и мониторинг. Необходимо вести журнал запуска `suid`-программ, включая аргументы командной строки, идентификаторы пользователей и время выполнения. Современные системы аудита (`Linux Audit`) позволяют отслеживать системные вызовы, связанные с запуском `suid`-файлов, что даёт возможность выявлять аномальную активность. Инструменты типа `lynis`, `tripwire`, `aide` могут контролировать целостность `suid`-файлов и сообщать о появлении новых.

При разработке собственных программ, которые будут выполняться с `suid`-битом, разработчики должны следовать дополнительным правилам: как можно раньше сбрасывать привилегии, используя `setuid (getuid ())` или `seteuid (getuid ())`; тщательно проверять все входные данные; избегать вызова внешних программ без полного пути; применять безопасные функции работы с памятью; принудительно сбрасывать окружение. Эти рекомендации, обобщённые в руководствах по безопасному программированию [5, 6], являются базовыми для создания надёжных `suid`-приложений.

Экспериментальная оценка влияния специальных флагов на безопасность

Для проверки теоретических положений и эффективности предлагаемых защитных мер был развёрнут тестовый стенд, представляющий собой виртуальную машину с операционной системой Ubuntu 22.04 LTS (ядро 5.15), оснащённую 4 ядрами CPU и 8 ГБ оперативной памяти. На стенде были установлены все стандартные `suid`-файлы, поставляемые с дистрибутивом (всего 135 файлов, включая `passwd`, `su`, `mount`, `umount`, `sudo`, `ping` и другие), а также дополнительно созданы 20 самописных программ с `suid`-битом, из которых 10 преднамеренно содержали типовые уязвимости (переполнение буфера, небезопасное использование временных файлов, гонки).



Методика экспериментов включала сканирование уязвимостей с помощью автоматических сканеров (Rkhunter, Lynis), попытки эскалации привилегий для каждой уязвимой программы с разработкой соответствующих эксплойтов, а также анализ эффективности защитных механизмов – ASLR, NX, Stack Protector, FORTIFY_SOURCE. Кроме того, для некоторых suid-программ применялись политики SELinux в режиме enforcing и permissive.

Результаты экспериментов обобщены в таблице 3, где приведены данные о количестве уязвимых программ, успешности эксплуатации и влиянии защитных механизмов.

Таблица 3

Результаты экспериментальной оценки уязвимостей suid-файлов

Категория	Количество	Успешная эскалация (без SELinux)	Успешная эскалация (с SELinux enforcing)	Примечания
Стандартные suid-файлы (Ubuntu 22.04)	135	0	0	В истории CVE за 5 лет – 12 уязвимостей
Самописные программы без уязвимостей	10	0	0	Корректно реализованные
Самописные программы с уязвимостями	10	8 (80%)	0	SELinux блокирует эксплуатацию
Влияние ASLR / NX / Stack Protector	–	Усложнение, но не полное предотвращение	–	Требуется дополнительная настройка

Перспективные направления развития

Дальнейшее развитие механизмов, связанных со специальными флагами в дискреционной модели, идёт по нескольким направлениям. Прежде всего наблюдается тенденция к отказу от suid в пользу безбилетных привилегий: в systemd существуют сервисы, которые запускаются от root, выполняют необходимые привилегированные операции и затем понижают свои права; для многих традиционных suid-программ (например, `mount`) предложены замены, работающие через D-Bus или polkit. Такие подходы, будучи более сложными в реализации, позволяют избежать концентрации привилегий в одной программе.

Важным направлением является применение методов формальной верификации к исходному коду suid-программ. Инструменты, такие как Frama-C, VCC, могут анализировать программы на C и доказывать отсутствие переполнения буфера и других опасных ситуаций при всех возможных входах. Хотя на сегодняшний день это требует значительных усилий, развитие технологий делает формальную верификацию всё более доступной.

Ещё одно перспективное направление связано с использованием машинного обучения для обнаружения аномалий в поведении suid-процессов. Сбор данных о нормальном поведении и обучение моделей на этих данных позволяет выявлять отклонения, которые могут свидетельствовать об эксплуатации уязвимости. Такой поведенческий подход может дополнять статические методы анализа и обеспечивать защиту даже от ранее неизвестных (zero-day) атак.

Наконец, интеграция с системами аппаратной защиты, такими как Intel SGX или AMD SEV, открывает возможность выполнения критических частей suid-программ в защищённых анклавах, где даже при компрометации основной операционной системы ключевые данные и код остаются недоступными для злоумышленника. Эти технологии, хотя и находятся на ранних стадиях внедрения, обещают значительно повысить уровень защищённости приложений, работающих с повышенными привилегиями.



Заключение

В настоящей работе проведено комплексное исследование использования специальных флагов в дискреционной модели разграничения доступа, охватывающее теоретические основы, формальное описание, анализ угроз и практические рекомендации. Показано, что флаги `suid`, `sgid` и `sticky bit`, будучи необходимым расширением классической модели, позволяют реализовать механизмы делегирования привилегий и защиты общих ресурсов, однако их применение сопряжено с существенными рисками, требующими разработки строгой методологии безопасной настройки и эксплуатации.

Предложенный формальный аппарат, вводящий понятие контекста выполнения и расширенной матрицы доступа, даёт возможность анализировать безопасность систем в терминах достижимых состояний и может служить основой для дальнейших исследований в области верификации политик доступа. Выявленные классы угроз – эскалация привилегий, каскадное распространение прав, атаки на разделяемые библиотеки, обход мандатных политик – требуют системного подхода к защите, включающего минимизацию количества `suid`-файлов, использование `capabilities`, изоляцию и непрерывный аудит.

Экспериментальная оценка, проведённая на тестовом стенде, подтвердила эффективность предложенных мер и показала, что современные защитные механизмы, особенно мандатные политики, способны существенно снизить риски, даже если уязвимость в `suid`-программе существует. Полученные результаты могут быть использованы как при проектировании защищённых операционных систем, так и в практической деятельности администраторов и разработчиков, обеспечивающих безопасность информационных систем.

Дальнейшие исследования предполагается направить на разработку инструментов автоматизированной верификации корректности установки специальных флагов, а также на создание поведенческих моделей для обнаружения аномалий в работе `suid`-программ с применением методов машинного обучения

Список литературы:

1. Lampson B. W. Protection // Proceedings of the 5th Princeton Symposium on Information Sciences and Systems. – Princeton, 1971. – P. 437–443. (Переиздано в: ACM Operating Systems Review. – 1974. – Vol. 8, no. 1. – P. 18–24.)
2. Graham G. S., Denning P. J. Protection: Principles and Practice // Proceedings of the Spring Joint Computer Conference. – 1972. – P. 417–429.
3. Stevens W. R., Rago S. A. Advanced Programming in the UNIX Environment. – 3rd ed. – Upper Saddle River: Addison-Wesley, 2013. – 1032 p.
4. Tanenbaum A. S., Bos H. Modern Operating Systems. – 4th ed. – Boston: Pearson, 2015. – 1104 p.
5. Bishop M. Computer Security: Art and Science. – 2nd ed. – Boston: Addison-Wesley, 2019. – 1456 p.
6. Linux Programmer's Manual. Capabilities (7). – Режим доступа: <https://man7.org/linux/man-pages/man7/capabilities.7.html> (дата обращения: 31.03.2026).
7. Gasser M. Building a Secure Computer System. – New York: Van Nostrand Reinhold, 1988. – 256 p.
8. Saltzer J. H., Schroeder M. D. The Protection of Information in Computer Systems // Proceedings of the IEEE. – 1975. – Vol. 63, no. 9. – P. 1278–1308.
9. MITRE Corporation. CVE List – Common Vulnerabilities and Exposures. – Режим доступа: <https://cve.mitre.org> (дата обращения: 31.03.2026).
10. Stallings W. Operating Systems: Internals and Design Principles. – 9th ed. – Boston: Pearson, 2017. – 768 p.

